数据库逻辑设计：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据表中文名 | 数据表名 | 备注 |
| 用户 | **User** | 用于存储用户的个人信息 |
| 消息 | **Message** | 用于存储用户聊天信息 |
| 好友 | **Friends** | 用于存储用户好友信息 |
| 聚会 | **Date** | 用于存储聚会信息 |

数据库逻辑结构：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名称 | User | | |
| 表描述 | 用于存储用户的个人信息 | | |
| 数据操作类型 | 查询（主要的）、插入、修改 | | |
| 字段名称 | **类型** | **精度** | **说明** |
| Id（主键） | Int | 10 | 用于唯一的标示用户身份 |
| Username | String | 10 | 登录时的用户名 |
| Password | String | 10 | 登录时的密码 |
| position | String | 20 | 用户的定位信息 |
| sex | Char | 1 | 用户性别 |
| avator | String | 20 | 用户头像地址 |
| online | Int | 1 | 用于标记用户是否在线 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名称 | Message | | |
| 表描述 | 用于存储用户聊天信息 | | |
| 数据操作类型 | 查询、插入 | | |
| 字段名称 | **类型** | **精度** | **说明** |
| Id（主键） | Int | 10 | 用于唯一的标示消息 |
| FromId（外键） | String | 10 | 发送方的账号 |
| ToId（外键） | String | 10 | 接受方的账号 |
| Content | String | 100 | 消息的内容 |
| isRead | Char | 1 | 标记是否已读 |
| msgTime | date | 10 | 消息发送的时间 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名称 | Friends | | |
| 表描述 | 用于存储用户好友信息 | | |
| 数据操作类型 | 查询、插入 | | |
| 字段名称 | **类型** | **精度** | **说明** |
| userId（主键） | String | 10 | 用户的Id |
| FriendId（外键） | String | 100 | 好友的Id集合 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表名称 | Date | | |
| 表描述 | 用于存储聚会信息 | | |
| 数据操作类型 | 查询、插入、修改 | | |
| 字段名称 | **类型** | **精度** | **说明** |
| Id（主键） | Int | 10 | 用于唯一的标记聚会信息 |
| DateName | String | 10 | 聚会的名字 |
| DateTime | Date | 10 | 用于标记聚会的时间 |
| Member1 | String | 10 | 第一个成员的用户名 |
| Member2 | String | 10 | 第二个成员的用户名 |
| Member3 | String | 10 | 第三个成员的用户名 |
| Member4 | String | 10 | 第四个成员的用户名 |
| Member5 | String | 10 | 第五个成员的用户名 |
| Text | String | 200 | 存储聚会的简介 |
| Destination | String | 10 | 存储聚会地的信息 |
| Member1online | Int | 1 | 判断第一个成员是否在线 |
| Member2online | Int | 1 | 判断第二个成员是否在线 |
| Member3online | Int | 1 | 判断第三个成员是否在线 |
| Member4online | Int | 1 | 判断第四个成员是否在线 |
| Member5online | Int | 1 | 判断第五个成员是否在线 |